<u>Koninklijke stijl</u>



1) Bestand \rightarrow Nieuw : 2560x1440 pixels ; 72 dpi ; RGB ; 8bits ; zwarte achtergrond .



2) Nieuwe laag toevoegen; met een zacht penseel (hardheid = 0%); kleur = # 390B02 schilder je ongeveer onderstaande.



3) Op nog een nieuwe laag; nog altijd met het rond penseel, nu hardheid = 100% ; kleur = #280D04; schilder je volgende grote en kleine stippen.



4) Met een zachte Gum (E) delen wegvegen



Zet daarna laagdekking op 39%. ^{Calques} Couches Tracés



5) Herhaal vorige met en kleiner penseel.



6) Nieuwe laag toevoegen; maak volgende rechthoekige selectie (M).



7) Standaardkleuren zwart wit; ga naar Filter > Rendering > Wolken



Voor deze wolkenlaag : modus = Verdelen



8) Nieuwe laag; rook penseel laden; teken deze witte rook



Laagmodus = Zwak licht





Geef de tekstlaag volgende laagstijlen:

* Slagschaduw

Structure		
Mode de fusion : Normal	-	#970000
Opacité :		%
Angle :	• 🕅 Utilise	r l'éclairage global
Distance :	2	px
Grossi : 👔	4	%
Taille : +	10	px
Qualité		
Contour :	é	
Bruit : 🕞	0	%
Ombre portée	masquée pa	r le calque
		No. No. 1992

* Schaduw binnen : modus = Bedekken

Mode de fusion : to anotati	2		#h02006
Incrustati	on 🔻		###30000
Opacité :) %	
Angle :	-87 ° 🔳 Utili	ser l'éclai	irage global
Distance :	6	px	
Maigri : 🗋	0	%	
Taille :	25	px	
- Qualité			
Contour :	🕅 Lissé		
Bruit : ()	0	%	
Définir en tant que paramètres	s par défaut	Restaurer	les paramètres par défau

* Gloed binnen :

structure		
lode de fusion : Normal		
Opacité :	29	%
Bruit :	0	%
• 📕 O 🔤	•	#c95500
léments		
Technique : Plus tamisée	•	
Source : () Centre (Contour	
Maigri : 🔐	0	%
Taille : 🔒	4	рх
Qualité		
Contour :	Lissé	
Etendue :	18	%
	0	96
Variation : 问	V	

* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd hard ; Modus Hooglichten = Kleur Tegenhouden; modus schaduwen = Bedekken

Style :	Biseau interne		
Technique :	Ciselage marqué 🔻		
Profondeur :	0	1000	%
Direction : (🧿 Haut 🕜 Bas		
Taille :	-0	21	px
Flou : (9	0	px
Ombrage Angle : Elévation :	90 ° Utiliser l'écla 20 °	irage gl	obal
Ombrage Angle : Elévation : Contour brillant :	90 ° Utiliser l'écla 20 °	irage gl	obal
Ombrage Angle : Elévation : Contour brillant : Mode des tons clairs :	90 ° Utiliser l'écla 20 ° Vilissé Densité couleur -	irage gl	obal
Ombrage Angle : Elévation : Contour brillant : Mode des tons clairs : Opacité :	90 ° Utiliser l'écla 20 ° Utiliseé Densité couleur -	irage gl	obal %
Ombrage Angle : Elévation : Contour brillant : Mode des tons clairs : Opacité : Mode des tons foncés :	90 ° Utiliser l'écla 20 ° Utilisé Densité couleur - Incrustation	irage gl	obal % #551800
Ombrage Angle : Elévation : Contour brillant : Mode des tons clairs : Opacité : Mode des tons foncés : Opacité :	90 ° Utiliser l'écla 20 ° Vilissé Densité couleur - Incrustation	irage g • [81 • [100	obal % #551800

* Contour

Contour : 🗸 🔻 📝 Lissé	
Etendue : 100 %	
Biseautage et estampage	
 Biseautage et estampage Contour 	

* Structuur onder Schuine kant en Reliëf : laad de patronen Motifs



Data of Manager			
Motif :	- 3	Mag	nétisme de l'origine
Echelle :		35	96
Relief :() ——	+22	%
Inverser [V Lier a	u calque	🛛 🗹 Biseautage et estampage
			Contour
			171 Tanahara

* Satijn : modus = Bedekken

Mode de fusion :	Incrustation		
Opacité :		- 44	%
Angle :	- 19 °		
Distance :		47	px
Taille :	0	4	рх
Contour :	▼ Lissé	rser	

* Kleurbedekking :

Mode de fusion :	Normal	· •	#070707
Opacité :		63 %	

* Verloopbedekking: modus = Bedekken

Echelle :	<u> </u>	133 %
Angle :		
Dégradé :	Linésia - 🔽 Alian	Inverser Inverser
Opacité :	0	63 %

* Patroonbedekking

Mode de fusion :	Normal	-	
Opacité :		0 100	96
Motif :	-	🔄 Mag	nétisme de l'origine
Echelle :		189	%

Je bekomt volgend resultaat



10) Voeg nu een Aanpassingslaag 'Verloop Toewijzen' toe : modus = Fel licht; dekking = 47%.

Réglages Masques *	Calques Couches Tracés *
Courbe de transfert de dégradé	Lumière crue
	Verrou : 🖸 🥒 🕂 🙆 Fond : 100% 🔸
Tramage	
Inverser	
4 L]	



11) Nieuwe laag; vul met zwart; ga dan naar Filter > Rendering > Zon

Halo	
	OK Annuler
Luminosité : 100 % Objectif 50-300 mm (zoom) 35 mm (normal) 105 mm (normal) Focale fixe Film	



12) Op diezelfde laag: Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen.

	ОК
	Annuler Aperçu
<u>-</u> <u>100%</u> <u>+</u> Rayon : <u>51,4</u> pixels	



13) Met een ronde zachte gum (hardheid = 0%) randen van die zon verwijderen.





Hieronder nog eens het eindresultaat



Koninklijke stijl - blz 16